|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-1: Log-in | | |
| Primary actor | User ( Verificator sau programator) | Secondary actors | Log-in system |
| Description | User-ul deschide aplicatia, prima fereastra continand un formular de log-in. Datele trebuie introduse de catre user, iar in cazul in care sunt corecte, interfata vizuala a aplicatiei apare. | | |
| Trigger | User-ul deschide aplicatia. | | |
| Preconditions | PRE-1: User-ul introduce date valide ale unui cont activ. | | |
| Postconditions | POST-1: User-ul primeste access la aplicatie. | | |
| Normal flow | 1. User-ul deschide aplicatia 2. Se deschide fereastra cu formularul de log-in, unde userul introduce id-ul si parola 3. Datele sunt verificate de catre sistemul de log-in 4. In cazul in care sunt corecte, se deschide fereastra principala a aplicatiei la care user-ul va avea acces. | | |
| Alternative flows | 4.2 In cazul in care datele nu sunt corecte/utilizatorul nu exista, se afiseaza un mesaj generic de eroare, iar user-ul poate incerca din nou. (? Implementare maxim de incercari) | | |
| Exceptions |  | | |

***Use-cases (Urmarire Bug-uri)***

**Hatisi Bogdan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2 – Vizualizare bug-uri ( user: verificator) | | |
| Primary actor | Verificator (User) | Secondary actors |  |
| Description | Verificator-ul poate vizualiza bug-urile intr-o interfata grafica ce contine o lista cu bug-urile inregistrate deja. Daca lista este goala, in locul inregistrarilor va aparea mesaj-ul “Nici un bug activ”. | | |
| Trigger | Deschiderea aplicatiei dupa log-in | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat | | |
| Postconditions | POST-1 Toate bug-urile din baza de date sunt afisate in lista | | |
| Normal flow | 1. Aplicatia se deschide dupa ce user-ul se logheaza 2. O noua fereastra cu interfata grafica a aplicatiei se deschide 3. Lista de bug-uri apare si este populata cu toate bug-urile 4. Pentru a vedea mai multe detalii despre bug, user-ul selecteaza bug-ul dorit din lista | | |
| Alternative flows | 1. In cazul in care lista este goala, apare mesajul “Nici un bug activ” | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-3 – Inregistrare Bug (user: verificator) | | |
| Primary actor | Verificator(User) | Secondary actors | ? |
| Description | Verificator-ul are posibilitatea de a inregistra un bug in aplicatie cu urmatoarele proprietati: denumire, descriere, proiect, programator responsabil, grad de importanta. Daca datele sunt valide, bug-ul este adaugat in baza de date iar lista de bug-uri este actualizata in aplicatie, atat pentru verificatori cat si pentru programatori. | | |
| Trigger | Verificator-ul introduce datele necesare si apasa butonul de Add. | | |
| Preconditions | PRE 1 User-ul este logat ca si verificator PRE 2 Datele sunt valide(proiectul si programatorii introdusi exista) | | |
| Postconditions | POST 1 Bug-ul este introdus in baza de date iar lista de bug-uri este actualizata | | |
| Normal flow | 1. Verificatorul se logheaza si in fereastra aplicatiei introduce datele pentru noul bug. 2. Datele sunt trimise catre aplicatie unde sunt validate 3. Dupa validare, sunt introduse in baza de date 4. Lista de bug-uri este actualizata de catre aplicatie | | |
| Alternative flows | 2.1 – Proiectul introdus nu exista, un mesaj de eroare este afisat  2.2 – Unul sau mai multi dintre programatorii introdusi nu exista, un mesaj de eroare este afisat  2.3 – Unul sau mai multe field-uri este gol, un mesaj de eroare este afisat | | |
| Exceptions | 3.0.E1 – Eroare la introducere in baza de date, aplicatia afiseaza mesajul de eroare si permite verificatorului sa mai incerce. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-4- Eliminare bug (user:verificator) | | |
| Primary actor | Verificator(User) | Secondary actors |  |
| Description | Verificator-ul poate selecta si elimina din lista de bug-uri orice bug, iar mai apoi aplicatia va actualiza lista de bug-uri. | | |
| Trigger | Verificatorul selecteaza un bug si apasa butonul de delete. | | |
| Preconditions | PRE 1 User-ul este logat ca si verificator | | |
| Postconditions | POST 1 Bug-ul nu mai exista nici in baza de date nici in lista | | |
| Normal flow | 1. Verificatorul se logheaza si in fereastra aplicatiei alege un bug. 2. Bug-ul este eliminat din baza de date 3. Lista de bug-uri este actualizata de catre aplicatie | | |
| Alternative flows | 1. Nu este selectat nici un bug, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-5- Vizualizare bug-uri (Programator) | | |
| Primary actor | Programator(User) | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul poate vizualiza bug-urile intr-o interfata grafica ce contine o lista cu bug-urile inregistrate deja si asignate lui. Daca lista este goala, in locul inregistrarilor va aparea mesaj-ul “Nu detii nici un bug activ”. | | |
| Trigger | Deschiderea aplicatiei dupa log-in | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat | | |
| Postconditions | POST-1 Toate bug-urile din baza de date sunt afisate in lista | | |
| Normal flow | 1. Aplicatia se deschide dupa ce user-ul se logheaza 2. O noua fereastra cu interfata grafica a aplicatiei se deschide 3. Lista de bug-uri apare si este populata cu toate bug-urile 4. Pentru a vedea mai multe detalii despre bug, user-ul selecteaza bug-ul dorit din lista | | |
| Alternative flows | 3.1 In cazul in care lista este goala, apare mesajul “Nici un bug activ” | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-6- Rezolvare bug (Programator) | | |
| Primary actor | Programator(User) | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul poate selecta un bug din lista de bug-uri si sa apase un buton pentru a il rezolva. Bug-ul dispare din lista tuturor programatorilor, | | |
| Trigger | Programatorul selecteaza un bug si apare butonul de rezolva. | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat ca si programator | | |
| Postconditions | POST-1 Bug-ul este marcat ca si rezolvat in baza de date,nu mai apare in lista programatorilor | | |
| Normal flow | 1.Aplicatia se deschide dupa ce user-ul se logheaza  2.O noua fereastra cu interfata grafica a aplicatiei se deschide  3.Lista de bug-uri apare si este populata cu toate bug-urile  4.Pentru a rezolva un bug, user-ul selecteaza bug-ul dorit si apasa un buton | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-7 Cautare bug-uri (User) | | |
| Primary actor | User | Secondary actors |  |
| Description | User-ul are un camp in care poate introduce numele unui bug pentru a il cauta, lista fiind updatata doar cu bug-urile ce matchuiesc cautarea. | | |
| Trigger | User-ul completeaza campul de cautare si apasa butonul de cautare | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat | | |
| Postconditions | POST-1 Lista este filtrata dupa termenul din cautare | | |
| Normal flow | 1. User-ul se logheaza 2. Aplicatia se deschide 3. User-ul completeaza campul de cautare si apasa butonul de cautare 4. Lista de bug-uri se updateaza in functie de termenul de cautare | | |
| Alternative flows | 4.1 In cazul in care nu este gasit nici un bug dupa nume, lista afiseaza mesajul “Nici un bug nu a fost gasit” | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

***Planificare pe iteratii***

**1.**

* **Modelarea entitatilor**
* **Modelarea bazei de date**
* **Impartirea pe arhitectura stratificata**
* **Crearea interfetei grafice**
* **Functionalitatea de log-in si lista de bug-uri**

**2.**

* **Adaugare bug-uri**
* **Stergere bug-uri (verificator)**
* **Cautare bug-uri**

**3.**

* **Rezolvare bug-uri (programator)**
* **Sistem anti-bruteforce login**
* **Testare manuala aplicatie**
* **Demo live**