|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-1: Log-in | | |
| Primary actor | User ( Verificator sau programator) | Secondary actors | Log-in system |
| Description | User-ul deschide aplicatia, prima fereastra continand un formular de log-in. Datele trebuie introduse de catre user, iar in cazul in care sunt corecte, interfata vizuala a aplicatiei apare. | | |
| Trigger | User-ul deschide aplicatia. | | |
| Preconditions | PRE-1: User-ul introduce date valide ale unui cont activ. | | |
| Postconditions | POST-1: User-ul primeste access la aplicatie. | | |
| Normal flow | * User-ul deschide aplicatia * Se deschide fereastra cu formularul de log-in, unde userul introduce id-ul si parola * Datele sunt verificate de catre sistemul de log-in * In cazul in care sunt corecte, se deschide fereastra principala a aplicatiei la care user-ul va avea acces. | | |
| Alternative flows | 4.2 In cazul in care datele nu sunt corecte/utilizatorul nu exista, se afiseaza un mesaj generic de eroare, iar user-ul poate incerca din nou. (? Implementare maxim de incercari) | | |
| Exceptions |  | | |

***Use-cases (Urmarire Bug-uri)***

**Hatisi Bogdan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2 – Vizualizare bug-uri ( user: verificator) | | |
| Primary actor | Verificator (User) | Secondary actors |  |
| Description | Verificator-ul poate vizualiza bug-urile intr-o interfata grafica ce contine o lista cu bug-urile inregistrate deja. Daca lista este goala, in locul inregistrarilor va aparea mesaj-ul “Nici un bug activ”. | | |
| Trigger | Deschiderea aplicatiei dupa log-in | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat | | |
| Postconditions | POST-1 Toate bug-urile din baza de date sunt afisate in lista | | |
| Normal flow | * Aplicatia se deschide dupa ce user-ul se logheaza * O noua fereastra cu interfata grafica a aplicatiei se deschide * Lista de bug-uri apare si este populata cu toate bug-urile * Pentru a vedea mai multe detalii despre bug, user-ul selecteaza bug-ul dorit din lista | | |
| Alternative flows | * In cazul in care lista este goala, apare mesajul “Nici un bug activ” | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-3 – Inregistrare Bug (user: verificator) | | |
| Primary actor | Verificator(User) | Secondary actors | ? |
| Description | Verificator-ul are posibilitatea de a inregistra un bug in aplicatie cu urmatoarele proprietati: denumire, descriere, proiect, programator responsabil, grad de importanta. Daca datele sunt valide, bug-ul este adaugat in baza de date iar lista de bug-uri este actualizata in aplicatie, atat pentru verificatori cat si pentru programatori. | | |
| Trigger | Verificator-ul introduce datele necesare si apasa butonul de Add. | | |
| Preconditions | PRE 1 User-ul este logat ca si verificator PRE 2 Datele sunt valide(proiectul si programatorii introdusi exista) | | |
| Postconditions | POST 1 Bug-ul este introdus in baza de date iar lista de bug-uri este actualizata | | |
| Normal flow | * Verificatorul se logheaza si in fereastra aplicatiei introduce datele pentru noul bug. * Datele sunt trimise catre aplicatie unde sunt validate * Dupa validare, sunt introduse in baza de date * Lista de bug-uri este actualizata de catre aplicatie | | |
| Alternative flows | 2.1 – Proiectul introdus nu exista, un mesaj de eroare este afisat  2.2 – Unul sau mai multi dintre programatorii introdusi nu exista, un mesaj de eroare este afisat  2.3 – Unul sau mai multe field-uri este gol, un mesaj de eroare este afisat | | |
| Exceptions | 3.0.E1 – Eroare la introducere in baza de date, aplicatia afiseaza mesajul de eroare si permite verificatorului sa mai incerce. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-4- Eliminare bug (user:verificator) | | |
| Primary actor | Verificator(User) | Secondary actors |  |
| Description | Verificator-ul poate selecta si elimina din lista de bug-uri orice bug, iar mai apoi aplicatia va actualiza lista de bug-uri. | | |
| Trigger | Verificatorul selecteaza un bug si apasa butonul de delete. | | |
| Preconditions | PRE 1 User-ul este logat ca si verificator | | |
| Postconditions | POST 1 Bug-ul nu mai exista nici in baza de date nici in lista | | |
| Normal flow | * Verificatorul se logheaza si in fereastra aplicatiei alege un bug. * Bug-ul este eliminat din baza de date * Lista de bug-uri este actualizata de catre aplicatie | | |
| Alternative flows | * Nu este selectat nici un bug, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-5- Vizualizare bug-uri (Programator) | | |
| Primary actor | Programator(User) | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul poate vizualiza bug-urile intr-o interfata grafica ce contine o lista cu bug-urile inregistrate deja si asignate lui. Daca lista este goala, in locul inregistrarilor va aparea mesaj-ul “Nu detii nici un bug activ”. | | |
| Trigger | Deschiderea aplicatiei dupa log-in | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat | | |
| Postconditions | POST-1 Toate bug-urile din baza de date sunt afisate in lista | | |
| Normal flow | * Aplicatia se deschide dupa ce user-ul se logheaza * O noua fereastra cu interfata grafica a aplicatiei se deschide * Lista de bug-uri apare si este populata cu toate bug-urile * Pentru a vedea mai multe detalii despre bug, user-ul selecteaza bug-ul dorit din lista | | |
| Alternative flows | 3.1 In cazul in care lista este goala, apare mesajul “Nici un bug activ” | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-6- Rezolvare bug (Programator) | | |
| Primary actor | Programator(User) | Secondary actors |  |
| Description | Programatorul poate selecta un bug din lista de bug-uri si sa apase un buton pentru a il rezolva. Bug-ul dispare din lista tuturor programatorilor, | | |
| Trigger | Programatorul selecteaza un bug si apare butonul de rezolva. | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat ca si programator | | |
| Postconditions | POST-1 Bug-ul este marcat ca si rezolvat in baza de date,nu mai apare in lista programatorilor | | |
| Normal flow | 1.Aplicatia se deschide dupa ce user-ul se logheaza  2.O noua fereastra cu interfata grafica a aplicatiei se deschide  3.Lista de bug-uri apare si este populata cu toate bug-urile  4.Pentru a rezolva un bug, user-ul selecteaza bug-ul dorit si apasa un buton | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-7 Cautare bug-uri (User) | | |
| Primary actor | User | Secondary actors |  |
| Description | User-ul are un camp in care poate introduce numele unui bug pentru a il cauta, lista fiind updatata doar cu bug-urile ce matchuiesc cautarea. | | |
| Trigger | User-ul completeaza campul de cautare si apasa butonul de cautare | | |
| Preconditions | PRE-1 User-ul este logat | | |
| Postconditions | POST-1 Lista este filtrata dupa termenul din cautare | | |
| Normal flow | * User-ul se logheaza * Aplicatia se deschide * User-ul completeaza campul de cautare si apasa butonul de cautare * Lista de bug-uri se updateaza in functie de termenul de cautare | | |
| Alternative flows | 4.1 In cazul in care nu este gasit nici un bug dupa nume, lista afiseaza mesajul “Nici un bug nu a fost gasit” | | |
| Exceptions | 3.0.E1 Eroare la conectare la baza de date, aplicatia afiseaza un mesaj de eroare alaturi de un buton de retry (refresh) la conexiune | | |

***Planificare pe iteratii***

**1.**

* **Modelarea entitatilor**
* **Modelarea bazei de date**
* **Impartirea pe arhitectura stratificata**
* **Crearea interfetei grafice**

**2.**

* **Adaugare bug-uri**
* **Stergere bug-uri (verificator)**
* **Cautare bug-uri**
* **Functionalitatea de log-in si lista de bug-uri**

**3.**

* **Rezolvare bug-uri (programator)**
* **Sistem anti-bruteforce login**
* **Testare manuala aplicatie**
* **Demo live**